**Diagrama de Clases**

**Explicación de clases y métodos**

**Clase Mapa**

|  |  |
| --- | --- |
| **Atributo** | **Explicación** |
| Map<Ubicación, Entidad> conjuntoEntidades | Almacena los objetos de clase entidad que estén ubicados en el mapa del juego. |
| List<Bomberman> listaBomberman | Almacena los bombermans que estén ubicados en el mapa del juego. |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Método** | **Explicación** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |